



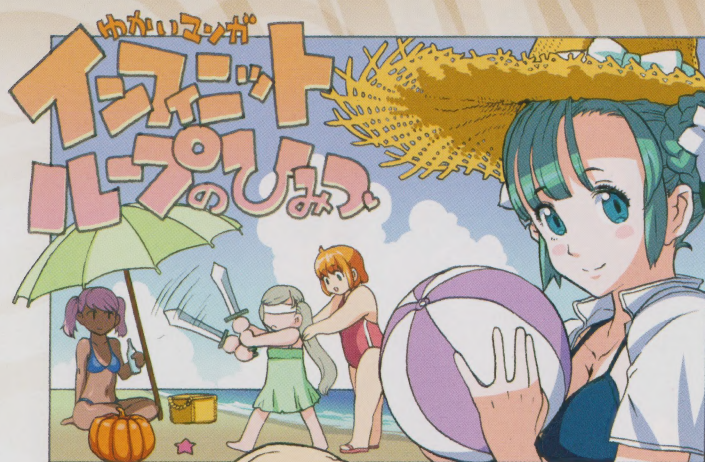
Infiniteloop Rarebook

インフィニットループ レアブック

古き堅牢な城を中心とした辺境の国「リゼーブルグ王国」——
国王が崩御した後、突然死する流行り病が城内外に蔓延していた。
若き王子・ウィリアムは原因の調査に立ち上がるが、手がかりは全く得られない。
そして、王位継承の儀の前夜。
ウィリアムは突如現れた死神の眼を見て、その尊い命を落とすのだった……

気が付くと王子は幽霊となって、自分の遺体を見下ろしていた。
そこに訪れたメイドの背中に王子は囚らずも憑依してしまうことになる。
流行り病の原因は死神であったことが、幽霊になって初めて理解できた王子。
「現世にとどまった事に何か意味があるのかもしれない」
王子は己の死後の状況をメイドの背後から見て回ることにするのだった。

その先に、悲劇の円環（ループ）が待つとも知らずに……



続きは15ページへ!!



■デザイナーコメント

とにかく時間が無い状態で作画でしたので、ひやひやしました。
全員を描くのは難しかったので、
綺麗どころとキャラが立っている人達を配置してまとめましたが、
試した事の無い、CGでポスターカラーを再現する様な塗り方だったので、
上手くいったかどうか心配です。



■デザイナーコメント

ゲーム雑誌上には名物コーナーの「あきまん堂」というイラストコラムがあるのですが、大変けしからんムチムチさで毎回楽しみにしていたのです。自分も若輩ながら負けずにムッチムチにしようと思いました。この塗り方も三回目だったので、随分と早くなり、三日くらいで納品。この絵のセレスが描いた中で一番可愛いというのは、いくらなんでもキャラ慣れか運すぎ。

ウィリアム

リゼーブルグ王国の皇太子。20歳 愛称はウィル。
父王が死に、王位を継ぐところだった。
父王からの直系の王族は、ウィリアムとヴィーネのみである。
正義感が強く、人望も厚い。
流行り病の調査に乗り出し、婚儀の前日に死神と遭遇して命を落としてしまう。

■デザイナーコメント

誰からも好かれていたという、男の身からすると大変いけすかない人です。
キャラの個性が薄くなりそうだったので、
陰しい顔より笑顔が似合うタイプにしました。

モチーフ：クラゲ

セレスティア / CV:松岡 由貴

隣国の姫君。17歳 愛称はセレス。
少し気弱な性格である。
自国には、老いた父王と皇太子である弟がいる。
ウィリアムの婚約者であり、彼を心から慕っている。
乙女らしい外見だが、カエルを平気で手づかみできるなど、意外な一面もある。

■デザイナーコメント

念願の「緑髪お姫様」を出せると張り切りました。
典型的なお姫様服はNGのことだったのですが、
史実風のデザインはコルセットが痛々しいので、
新古典主義のシルエットから創作。キャラが定まらず、
アニメバターンではあんまり可愛く描いてあげられなかった。

モチーフ：白百合

ヴィーネ / CV:真堂 圭



■デザイナーコメント

ヴィーネは、げっ歯類的な女の子を
オランダ民族衣装系の服に包んでまとめました。
アニメでも、動かす手間はともかく、動きでは悩ますすみしました。
やっぱり描き慣れたツリ目は楽ですね。

モチーフ：ネズミ

リゼーブルグ王国の姫君。本名はヴァネッサ。9歳。
お兄ちゃん子であり、婚約者のセレスティアが気に入らない。
遊びたい盛りで、興味はもっぱら大人の男女の話。
時々「早く背が伸びる薬」や過激な情事の本などを購入し、
メイドのアイシャに没収されている。
まだ、おねしょが治らない。



■デザイナーコメント

「アラブトルコ系のリシュリュー」を出せないかと考えてデザイン。
リシュリュー枢機卿の様に、民衆に理解されない崇高無私の人
というイメージはゲーム中とも合致。
服装は豪華にですが実は海賊ファッション。
似合っているのでもないか。

モチーフ：リシュリュー枢機卿

ネルズ / CV:麻生 敬太郎

宰相の地位を持ち、先王の時代から政治を任されている。
爵位は男爵。58歳。
ネルズもまたこの歳まで独身である。
騎士としての功績もあった。
賢く、政敵には容赦ない。



グラント / CV:吉川 裕朋

王城近くの小さな領地を収めている貴族。30歳。この年齢でまだ独身。
爵位は公爵。
財力が乏しく、そろそろ貴族としてやっていけないかもしれない。
先王の時代、若くも王に気に入られ、発言力があつた。

■デザイナーコメント

このタイプの男性は描いた事が無く、
ギリギリまで納得いくものが出せませんでした。
衣装に統一イメージが無いのも
顔が回まらないのもその所為でしょうか。

モチーフ：嫌味な家庭教師

ペリテ / CV:窪田 吾朗

政治と距離を置いている王国の司祭。73歳。
昨今のこの国の状況や、王子の死も、神からの試練と考えている。
多くの人が彼に相談に来る。
また、司祭のくせに怖がりの一面もある。

■デザイナーコメント

当時の司祭服を参考にしながら、
司祭というよりも
裁判官のイメージで服を考えていきました。

モチーフ：某アフリカ系アメリカ人俳優

アイシャ / CV:荒井 静香

王城に仕えるメイド。18歳。
主に城に住む王族たちの世話係である。心優しく、気立てもいい。
ちょっと食いしん坊なところもあり、
王族たちが残した食事をこっそり少しだけ頂いていたりする。
ウィリアムの遺体を最初に発見する人物でもある。

■デザイナーコメント

マール王国シリーズからの太目少女の流れを復活させたかったので。
ラブの縦編バージョンは看護婦っぽいのとアニメで動かすのが困難な為、
決定稿では消えています。

モチーフ：鏡餅

メアリ / CV:香坂 夏希

王子との玉の輿が夢だったが、婚約者が現れて王子は諦めた。
が、玉の輿は諦めていない様子。別の噂を探そうと思っていたが、
流行り病の騒動でメイドが減って忙しくなり、逃げ遅れた人。
アイシャを残してなくなることが出来ない、義理堅い一面もある。
本人は頭脳派のつもりだが、失敗も多い。
主に宰相や来賓の対応を担当している。

■デザイナーコメント

ラブでは一旦ふくよかになりましたが決定稿では痩せの巨乳に。
アニメ付けはパーツのレイヤー数が多く、
前後関係も複雑で最も大変でしたが、
ウィーン系以上に良く動いてくれました。
こういうきつつい目の娘さんは描きなれてたので苦労しませんでした。

モチーフ：ミルクチョコレート

ジミー / CV:里見 圭一郎

本名はジェームズ。31歳。
小さい頃から城の周りの仕事をしており、王族に仕えることを信念としている。
学はあまり無い。
王国の一大事、ヴィーネやセレスティアのためならば命を捨てられると思っている。
その性格が仇となり、ネルズに良いように扱われるところがある。

■デザイナーコメント

威勢の良い体育会系お兄ちゃん。
鎧を描かないで軍服を表現するのが、自分の未熟さからか
どうしても上手くいかなかったので、
鎧を着せるのを許してもらいました。
おかげでアニメは擬似多関節という地獄を見るはめになりました。

モチーフ：昔の少女漫画に出てくる三枚目の暴走族

ルケス / CV:川村 拓央

商売敵が消えた王国の現状をチャンスと考えるチャレンジャー。44歳。
王国の現状は良くないが、流行り病など暗に過ぎないと決め付け、
事件がひと段落したときには、王国の商い窓口を全て掌握しようとして動いている。
仕事一筋で家族に逃げられている。嫁と一人娘がいたが、
仕事が終わったら、もう一度会いに行こうと考えている。

■デザイナーコメント

ルケスは面積が広めで、限られた常駐容量を意識して
動かすのは大変でしたが、上手く狼狽してくれたと思います。
頭の上のは帽子ではなく銭受けで、喜ぶとこちらに向けて
小銭を要求する…予定でしたが、アニメ付け段階で没になりました。
奥さんはゲーム中一番の美人かも。

モチーフ：トルコ商人

ドレン / CV:藤本 隆行

10年以上地下牢に閉じ込められて、忘れ去られていた。52歳。
宰相ネルズの政敵であり、彼に負けた経緯がある。
長い月日によって、恨みがつのっている。処刑されたと思われていたが、生き残っていた。
自身に何が起こったのかは語ろうとしない。牢獄の日々が彼の口を閉ざしてしまっている。

■デザイナーコメント

ドレンの首の鎖が最も大変で、当初は50枚程のレイヤーを駆使して
擬似多関節アニメをシーケンスごとに付けていました。
そのスクリーンショットをシーケンスごとに撮って、
切り抜いて最適化しました。
ドレン自身のアニメは裸なのでギクシャクしているんですが、
大きく動かす物を入れてバランスをとってみました。

モチーフ：黒豹

タチアナ / CV:長島 伸子

先王の時代から、王城内の隅に古い小屋を許され、住んでいる。年齢不詳。
少しばかり世捨てな女性質がある。
家族はもう居ないらしい。

■デザイナーコメント

単に「皺を足した女の子」ってのだけは避けようとして。
身長もラフ段階でもまだ高かったのをさらに小さく。
老いが衰れに感じられない様に努めました。
全身ローブにするとあまりに緩いので、
上半身だけは気持ちコンサバティブなチョッキ着用。

モチーフ：デジャヌ

ヴィーネ読書



■デザイナーコメント

「読んで娘」って知ってるかい？
 …知らないなら…まあ良いや。
 これは名付けのならば「読んでる娘」かしら。
 どうも上手くいなくて、三白眼を5回くらい描き直した記憶のある絵です。

王子死亡



■デザイナーコメント

王子、脱力しきってないのでこれじゃ生きてますね。
 この絵に限った事ではないのですが、ADVのイベント画は、
 同時に数種の演技が進行している事を求められるので、
 こういった寝をべている人と立っている人を劇的に画面内に収めるのは難しいなあ。

セレス介抱



■デザイナーコメント

セレスがかなり幸せだった時のイラストですね。
過去のシーンは極力服装替えを入れていますが、
こちらの絵もセレスの赤い寝巻きだと画面がきつくなり過ぎしまうと考え白色に。
セレスの顔はここのうで一回崩したかったので、可愛らしくもマスクな感じにしています。

馬車内の王子



■デザイナーコメント

王子の中性的なボディラインも出したいな～と思い、服装を考えました。
しかしデモではバストアップとの服装食い違いが！もう少し演出を考えて描き力は良かった…。
ジミーは忠犬っぽく。あと、いまだに馬車の構造が解りません。
板バネをどうやって固定してるんだろう…資料欲しい…。

お姫様だっこ



■デザイナーコメント

ヴィーネの小悪魔的な印象が強めたかったので、
恐々とドロワーズ丸出しを描いてみました。
その点で靴下はお色気チェックが入らないから、
どんだけでも描き込めるので楽だなあ。少女の香りと体重を感じて欲しいです。

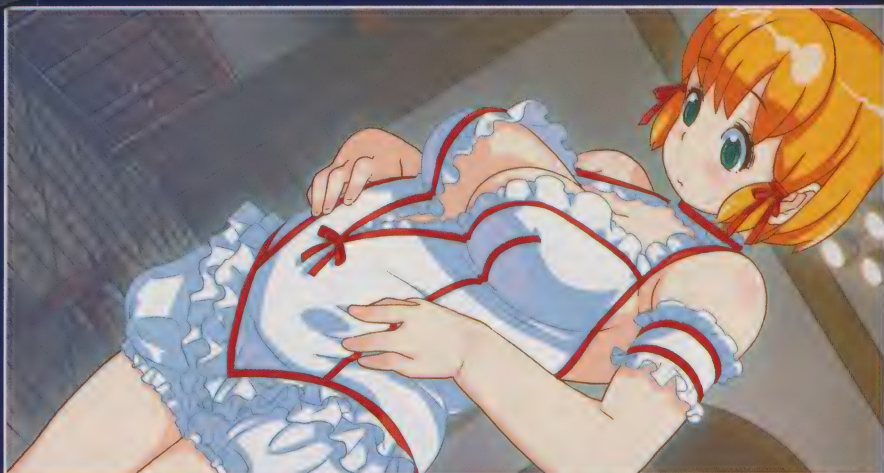
ヴィーネ・セレス入浴



■デザイナーコメント

セレスの顔の描き方はこれで良いのかも…と気付いた頃の絵です。
結構末期だったので、セレスには申し訳ない。
そもそも言は入浴を「不潔」な行為としてたらしいので、
お風呂が言っばくはないと言わないでほしい…。

おニューの寝巻き



■デザイナーコメント

ヒーローロボットは新機種乗り換え後、白くなるの法則。
太ましいボディスーツはともかくとして、
髪につけたリボンは、寝巻きとは関係無いんじゃないかな。
開発中は、おやつ食いアニメをエンドレスにして眺めてました。…癒される～。

コルセットでこける



■デザイナーコメント

ストッキングは下着じゃなくて靴下でしょ？
という訳でガーターストッキングをかなり細かく描く事が出来ました。
メアリは描き易かったですが背景を新規で描き起こす余裕が無かったため、
パースがとんでもない事に…。

死神と出会うと王子の体力は
ぐんぐん減っていくのだ！

これは皆さん
お揃いで！

• • • • •

じゃあ
仕事があるから…

死神がその場を離れるまでは
王子は人物移動をする事が
出来ないぞ！

あ…そうそう
言い忘れたけど…

ПРО

失敗すると…時間は戻り
初日からやり直した！

アイシャさん
メアリさん
よろしいかしら？

ウィル様が
私の背に居るの
ならば…

だとしたら…
肩コリすら
愛おしいですわ…

…セレス様

みんな…
おはよ～…

あらヴィーネ様
遅いお目覚めで

その紙は
何なんです？

んあ〜…
昨日変な夢
みちゃってさ〜…

その夢の中じゃ…この紙を
こう開いてたんだけど…
何か意味があるのかなぁ？

みんな
カンジで

ひまわり その③

王子は特定の夢を寝ている人物に見せ、その行動に干渉する事が出来るのだ！

…ね？
ウィリアム様？

ひみつ その②

王子は近づいていけば
城内の人物の**雨**から**雨**へ
移動出来るのだ！

あ…今…
ウィル様が私に
笑いかけたような…

きつと
そうですよ！

インフィニットループRadio 出張特別版



2008年6月13日(金)より、
インターネットラジオステーション<音泉>
(<http://www.onsen.ag/>)にて、
WEBラジオ『インフィニットループRadio』
を隔週全5回で配信いたしました。
パーソナリティにセレスティア役の松岡由貴さんと
ヴィーネ役の真堂圭さんを迎え、
毎回楽しいトークとゲーム情報をお届けしています。

そして、この「インフィニットループ レアブック」では、
配信されていない

“幻”の未放送特別編インターネットラジオCD”
を巻末に付けさせていただきました。
ゲームを予約してご購入いただいたお客様のみが
楽しめるレアなCDですので、ぜひお楽しみください!

(CDを聴けば、右にあるイラストの謎が明らかに!?)



▲真堂 圭 画



▲松岡由貴 画

■インフィニットループRadio 配信日

第1回配信	2008年6月13日(金) ~ 2008年6月26日(木)
第2回配信	2008年6月27日(金) ~ 2008年7月10日(木)
第3回配信	2008年7月11日(金) ~ 2008年7月24日(木)
第4回配信	2008年7月25日(金) ~ 2008年8月07日(木)
第5回配信	2008年8月08日(金) ~ 2008年8月21日(木)

■プロフィール 代表作(敬称略)

■真堂 圭

機動戦士ガンダム00
一騎当千 Dragon destiny
夢使い
スピードグラファー

王留美役
劉備玄德役
三島燐子役
天王洲神楽役

■松岡由貴

BLEACH
おジャ魔女どれみシリーズ
ネギま!?
涼宮ハルヒの憂鬱

井上織姫役
妹尾あいこ役
エヴァンジェリンAKマクダウェル役
鶴屋さん役

特別インタビューのコーナー

巻末に添付されている「インフィニットループRadio (特別編) CD」のパーソナリティとしてご出演いただきました松岡由貴さん (セレスティア役) と真堂圭さん (ヴィーネ役) のお二人に、直撃インタビューを試みました！
インターネットラジオを収録して、どのような感想を持たれたのでしょうか!?

Q1. 『インフィニットループRadio』を収録してきての感想を教えてください。

A1. 松岡由貴さん

すごく楽しく収録させていただいています。
最初は一体どうなるんだろうと
ドキドキしながら始めたんですけど、
徐々に二人の息も合って……きていないのか、きていないのか (笑)
でも、(真堂ちゃんは) 気持ちよくボケてくれるので、
その辺はツッコミとして快くスパスパと突っ込んでいます。

A1. 真堂圭さん

全てセレスティア様にお任せしたヴィーネでございます (笑)
本当にテンポよく楽しくできました。
(松岡さんに) おんぶに抱っこについて
肩車までしてもらった感じです (笑)
あと、ゲームでは久しぶりに絵も描けたりして、面白かったです。

Q2. 『インフィニットループRadio』(特別編) での聞き所を教えてください。

A2. 松岡由貴さん

聞き所……そうですね、
(真堂ちゃんが) 広島が中部で言うくだりですかね (笑)
真堂圭ちゃんの魅惑のポケッぷりが
ところどころに輝いているので、
お聞き逃しのないように！
わたしと一緒に皆さんも突っ込んでいただきたいなと思います。

A2. 真堂圭さん

すばらしい運びのラジオのテンポと言いますか、
一生懸命やったことは
是非皆様わかっていただきたいなと思います。
皆さんも一緒に考えてください……都道府県 (笑)
結構勉強になる番組なんじゃないかなと思いますよ。

Q3. 演じられたキャラの特徴とご自身とのギャップ (もしくは似たところ) を教えてください。

A3. 松岡由貴さん

いやもう見事なまでに似たところが全然ないですね (笑)。
でも、あたしは子役からこの業界に入ってきたんですけど、
こういう仕事を始める前の9歳くらいまでは
人見知り時代というか、
超内気でお母さんの後ろから離れない子どもでした。
なので、その頃はセレスティアのような
“ほわあ〜” っとしたお嬢ちゃんだったと思いますね。

A3. 真堂圭さん

わたしもヴィーネみたいに、
すごくハキハキした子でもなかったですね。
今もそうなんですけど、
どっちかという内に入った子だったので、全然似ていないかな？
でも、(お兄ちゃん子のヴィーネのように)
独占欲が強いところは似ているかもしれません。
わたしもお姉ちゃん好きなので。
もちろん、おねしょも9歳ではなかったです (笑)

Q4. 最後に「インフィニットループ 〜古城が見せた夢〜」をお買い上げいただいたお客様にメッセージをお願いします。

A4. 松岡由貴さん

こんなに素晴らしいお姫様を演じさせていただけるのは、
とっても珍しいと思うので、是非、
松岡由貴の珍しい一役として
楽しんでいただけたらと思います。
お買い上げありがとうございます。
心行くまでループしてください! (笑)

A4. 真堂圭さん

やり込み形なインフィニットループ。
各キャラクターに感情移入しながら、
何度も楽しめるのではないかと思います。
ぜひヴィーネに近づいて、
可愛い部分や可哀相な部分が色々ありますので見てください。
頑張ってください!

「遅すぎた恋」

古城のテラスでティータイムに興じていたセレスティアは、もう何度目かさえわかないため息を吐いた。カップに満たされたハーブティに映る表情を見て、彼女はこしばらく笑っていないことに気付いた。

リゼーブルグ国王の崩御から数ヶ月が経ち、若きウィリアム王子の世継ぎが城内外で期待されていた。彼が主となる条件は、婚儀によって妃を娶ること。すでに隣国の姫であるセレスティアが、国家間の戦争回避と経済的支援を約束する政略結婚相手として興入れしていたが、未だ婚儀には至っていない。それどころか、初対面のウィリアムに、本人とは知らず「ウィリアム様はどんな御方？」と尋ねて笑われて以来、セレスティアは彼とともに会話を交わしたことさえなかった。

「セレス様、今日はローズティをご用意しました。何でも美肌効果があるらしいですよ？」

「……そう、ありがとう。とってもおいしいわ」

少々ふくよかで母性的な給仕メイドのアイシャが、セレスティアの冷めたカップを手際よく取り換える。手持ち無沙汰のセレスティアは、遥か遠くにかすむ故郷の隣国をぼんやりと眺めていた。

「まだ、ご決心は固まりませんか？」

新しくローズティを注ぎ終わったアイシャが、子をあやすような穏やかな口調で聞いた。

「……ごめんなさい。王家も民も皆、ウィル様の王位継承を心待ちにしているというのに。わたくしのワガママで先送りにしてしまって……」

「いえいえ！ こちらこそ、ただの使用人が出過ぎたことを聞いてしまって申し訳ありません。セレス様を困らせるつもりはなくて……」

「ええ、わかってるわ。……わたくしも、いつまでもウィル様のご厚意に甘えてられないことはわかってるつもりなのよ」

婚儀の延期はセレスティアが進言したものではない。婚儀への準備になぜか後ろ向きなセレスティアを氣遣ってか、ウィリアムが彼女の決心がつくまで待つと言ったのだ。セレスティアはその言葉を振り所にして、無為に時を過ごしていた。

うつむくセレスティアを励ますようにアイシャが笑顔で話した。

「ウィリアム様は先王様に負けないくらい立派で素晴らしいお方ですよ」

「……そうね。溫和で優しくて頼りがいがある。非の打ちどころがないお方と聞いています。でも……」

「でも？」

アイシャの脇をすり抜けるようにして立ちあがったセレスティアは、振り返ることもせず口を開いた。

「……庭園を歩いてきます。少しの間、一人にしてください」

「え？ あ、はい……」

言いかけた答えをもらえないまま、アイシャはテラスから出ていくセレスティアを見送った。

部屋から出たセレスティアは、先ほど喉まで出ていた言葉を反芻していた。

父王に言われるがままりゼーブルグにやってきた彼女だったが、おそらく生涯を決めるであろう政略結婚は、恐怖以外の何物でもなかった。

だが、そんな理由をメイドに告げるわけにもいかない。

セレスティアは出てきた扉に背中を預けながら、幾度とも知れないため息をまた吐いた。

※

※

※

歩調も緩やかにセレスティアは広間に続く廊下を歩いていった。壁には庶民が一生働いても手に入らないであろう優麗な絵画が連々と飾られていたが、婚儀のことで頭を悩ませている彼女はそれを楽しむ余裕はなかった。

最近になって城内では流行り病が蔓延している。病を恐れて、多くの給仕たちが辞めていったせいとか、すれ違う人も疎らだ。そんな静かな廊下だからこそ、かすかに聞こえる話し声がセレスティアの耳に入った。

声はちょうどメイドたちの控室から漏れていた。盗み聞きをするつもりはなかったが、話題に自分の名が上ると、意思とは裏腹に足が止まる。

「セレス様って、いつになったら婚儀をされるんだろう？」

「そうよねえ、ウィリアム様のごことが不満なのか理解できないわ」

「どうせ逆らえない政略結婚なんだから、さっさと済ませちゃえばいいのにね」

どうやらメイドは三人で、セレスティアへの嫉妬交じりの愚痴をこぼしているようだ。普段は決して聞かない本音を知り、セレスティアはわずかに唇を噛んだ。

「あゝあゝ、あたし本気でウィリアム様狙っていたのになあ……」

「メアリって、掃除していても給仕のときでも『玉の輿』、玉の輿……だったもんね」
「うっさいわね、それくらい夢は見てもいいでしょ？　よくお掃除中に声をかけてくださったから、脈ありと思っていたのよ。……あゝあゝ、あたしもこのお仕事辞めちゃおっかなあ」

セレスティアは今更ながらウィリアムの人徳に脱帽させられた。恐らく、使用人に対してはも分け隔てなく接することができるのだろう。そんな王子との結婚が約束されている幸運をセレスティアは改めて諭されたように思えた。

だが、それと同時に胸の奥でくすぶっていた恐怖心の源が顔を出してくる。

『ウィル様がわたくしなどを心から愛してくださるの？』

国益のために政略結婚を受けるのは、何もセレスティアだけではない。相手のウィリアムも同じなのだ。ましてウィリアムには王位継承のための婚儀というオマケもついている。箱入りで育ったセレスティアは、寵愛もされず、ただ着飾られた人形（ドール）のような存在になることを何より怖れていた。

「メアリ、まだ諦めるのは早いんじゃない？　いくらウィリアム様がお優しい人だからって、これだけいらされたら愛想を尽かすかもしれないよ」

「そうそう、政略結婚さえ反故にして、新しい相手を探すかもしれないじゃん」

「てゆーが、ウィリアム様って本当はセレス様を妃にする気ないんじゃない？　好意があるなら黙って待ってたりしないよね？」

「あーそれあるかも!?　ほらメアリ、頑張りなよ、応援するからね！」

「玉の輿、復活？　うん、なんか元氣出てきた！」

セレスティアは電流が走ったような衝撃を受けた。自己の思い込みより、他者の

感想の方がこれほど胸に突き刺さるものとは知らなかった。

確かにウィリアム本人がセレスティアに婚儀を迫ることは、今までにただの一度もなかった。それはメイドたちが噂する通りの理由なのか、それとも誤解なのか。

わだかまりは歩みを止めたセレスティアの背中を強く押していた。

※

※

※

リゼーブルグに興入して以来、これだけ必死に歩いたことはあっただろうか？
セレスティアは自分でも信じられないくらいの歩調で広間に出ていた。

ウィリアムの気持ちを確かめること。その答えによつては、婚儀に対する恐怖を
払拭するきっかけになるかもしれない。

そんな彼女の目には、前から来る重々しい鎧を纏った大男さえ映っていないかっ
た。

「きゃっ……」

「おおっと、……こ、これは大変失礼いたしました。セレスティア様、お怪我はご
さいませんか？」

倒れる寸前のところで武骨な腕に支えられたセレスティアは、立ち上がってあた
ふたと身なりを整えた。

「ごめんなさい、ジミーさん。わたくしとしたことが、はたなくぶつかってしまっ
て……」

ニックネームで呼ばれたのが嬉しかったのか、衛兵のジミーは頬を赤らめながら
鼻の頭を掻いた。

「いえいえ、ご無事で何よりです。それよりもお急ぎの様子でしたが、いかがさ
れしましたか？」

「……少し、ウィリアム様にお話がありまして、お部屋を訪ねよう」と

「そ、それでは、とうとう婚儀のご決断をされたのですか!?」

色めきたったジミーは鼻息を荒くしてセレスティアに顔を近づけた。セレスティ
アは反射的に目を丸くしながら後退る。

「いえ、違います……」

「……そうですか。でも、あいにくですが、ウィリアム様は外出中ですよ。そろそ
ろ戻られる時間ではありますが」

「そつ……、わざわざ教えていただいて、ありがとうございます」

身分の高い御方にお礼を言われることに慣れていないジミーは、落ち着かない笑
顔で頭を掻いた。

「そ、それでは、わたしはこれで。城門」での来客対応をサボっている不屈きメイド
を連れてこなければいけないので……」

直立姿勢で深々とお辞儀をしたジミーは、ガシャガシャと鎧を響かせながら広間
の奥に消えていった。

セレスティアは悩んだ。ウィリアムの戻りを待ってから部屋を訪ねることもでき
る。でも、一刻も早い“答え”を求めた彼女は、自然とその足を城門へと向けて
いた。

※

※

※

メイドの姿がなかった。先ほどまで整備をしていたミレーが、旧当メイドのメアリを引っ張ってくるために持ち場を離れていたためだ。おかげでセレスティアは誰に見咎められるわけでもなく、ウィリアムの帰りを待つことができた。

どうやって話を切り出そうかと考えていたセレスティアは、城門を三人の男がキョロキョロと落ち着かない様子で入ってくるのを確認した。

「どうしよう？ 応対するメイドがいらないから困ってらっしゃるのかしら？」
セレスティアは持ち前の親切心で、彼らに近寄っていった。

男たちの身なりは、とても王族や貴族に縁があるような感じではなかった。擦り切れて穴のあいた衣装はもう何日も洗った様子はなく、髪も髭も伸ばし放題。衛兵が一見すれば、即座に退去させられる出で立ちだ。

そんな浮浪人とも呼べる男たちは、無垢な表情で近づいてくるセレスティアを見つけて、ニヤリと下卑な笑みを浮かべた。

「申し訳ございません。応対のメイドが不在にしております」

客人に失礼があつては王族の恥と思い、セレスティアは一風変わった男たちに対して礼節を重んじた。

「……よく見ると、衛兵の姿もないようだが？」

長身で狡猾そうな顔立ちの男が澄ました所作でセレスティアに訊いた。

「お恥ずかしいお話ですが、城内での流行り病によりまして、衛兵の数も減り、先刻まで警備をしていた衛兵も所用で場を離れているところでございます」

「なるほど……それは都合がいい」

「え？ ……ふへっ？」

「お手を塞いでいた。おぼろげに体臭がセレスティアの鼻をつく」

長身の男は、目を見開いて驚くセレスティアを見て、声を殺しながらほくそ笑んだ。

「くくっ……死罪覚悟で盗みを働いてやろうと思ったが、まさかこうも上手くいくとはね」

その言葉を聞いて、セレスティアはようやく相手が不埒者であることを悟った。

しかし、逃れようと身体を捻じっても、男の太い腕を振りほどくことはできない。

次期王妃である彼女ができた僅かな抵抗は、目の前の長身の男を毅然と睨むことだけだった。

「いやあ、見れば見るほど上品なお顔立ちだこと」

もう一人の小柄な男が、セレスティアの顔を下から覗き込むように見つめる。それでもセレスティアは視線を変えずに目の前の長身の男を睨み続けた。そんな態度が癪に障ったのが、長身の男の顔から笑みが消えた。

「おやおや、自分の置かれた状況がまだ理解できていないようだ」

男は懐に手を入れながら、ゆつくりとセレスティアに近づいていく。

「あなたの身につけている宝飾品一つで、俺たちが一生かかっても使い切れない金が転がり込む。命乞いして差し出せば、助かる可能性だってあるかもしれないぞ？」

セレスティアの抵抗する瞳は曇る。顔を見られた男たちが自分を無事に解放するとは思えなかった。

小さく舌打ちした長身の男は、懐から小さな瓶を取り出して、セレスティアの目の前で開けて見せた。鼻を覆いたくなるような刺激臭が立ち込める。

「これはな、俺たちのような、明日の食い物さえまならない腐れ庶民の抛り所ぞ。少しでも飲み込めば、長く苦しまずにあの世へ行ける、いわば最後の慈悲だ」

男は再び瓶に蓋をして、セレスティアの頬にベチベチと当てた。

「あんたを気絶させた後、俺たちはそのティアラをいただく。そして、あんたの口にこの毒液を流し込んでおいてやるよ。運よく目覚めることがあっても、喉が開いた瞬間に死ぬ。流行り病の突然死にみせかけられて丁度いい。面白い筋書きだろうっ」

そこまで聞いたセレスティアは、ゆるりと瞳を閉じた。

……悔しい。

抗うこともできずに死ぬのが悔しい。

自分の甘えて婚儀を延ばしたまま逝くのが悔しい。

何より、ウィリアムの気持ちを知らずして終わることが悔しかった。

小太りの男は、セレスティアの身体から力が抜けるのを感じて観念したと思ったのか、口元を塞いでいた手を緩めた。そしてそれは、セレスティアの悲痛な叫びと同時にだった。

「ウィル様~~~~~!!」

声が届いたのか。想いが伝わったのか。

次の瞬間、一頭の白馬が稲妻のように城門に飛び込んできた。

その背に乗った主は、いつもの温和な表情とは違う鋭い目つきで男どもを捉えるのと、威嚇するように馬を立ち上がらせた。それに呼応するように、城内から衛兵が続々とやってくる。

「く、くそっ！　まずい、殺されるぞ!!」

形勢逆転。男どもは、すぐみ上がった身体をどうにか動かすと、悪足掻きに毒瓶をセレスティアに向けて投げ捨て、一目散に逃げ出していた。

くたりと膝を折ったセレスティアに、白馬から降りて駆け寄っていく人影があった。その待ち焦がれていた優しい声を聞いた彼女は、安堵の中で意識を失っていた。

※ ※ ※

それから数時間後、セレスティアは婚約者用の客間のベッドで目を覚ました。

窮地を切り抜けた彼女だったが、まだ身体の震えが止まらない。

「起きたのかい？　賊は追い払った。もう心配いらないよ」

セレスティアは驚いた。側にいたのはメイドのアイシャではなく、先ほど戻ってきたウィリアムだった。

「ウィル様……どうして……?」

「君の容体が気になってね。アイシャと代わってもらったのさ」

ウィリアムは穏やかな笑顔で、ベッドに横たわるセレスティアの頭を撫でた。

「……あの、ウィル様。このような格好で失礼とは存じますが、どうしてもお聞かせ願いたいことがあります」

幾分落ち着いたセレスティアは当初の目的を切り出した。ウィリアムは小首をかしげた仕草で「なんだい?」と尋ねた。

「なぜ、いつまでも婚儀を先送りにするわたくしを咎めないのですか?　それは、メイドたちが言うように、わたくしの結婚がお嫌だからなのですか?　王位継承

のために仕方なくわたくしを妃に選んだのですか?　わたくしを……」

の質問だった。

「わたくしを本当に愛してくださるのですか？」

ウィリアムは表情を変えずに、ただ黙って聞いていた。そして、ゆっくりとその答えを口に出す。

「君との政略結婚は、わたしの王位継承に必要な儀式だということは否定できない。それが気になって婚儀を延ばされるのは良い話じゃないね」

愕然とするセレスティアに追い打ちをかけるように、ウィリアムは言った。

「この婚約は解消しよう」

きつとこれは罰なのだろう。

誰もが羨む相手との結婚を、わがままでするすると先送りしてきた罪。セレスティアはその報いを残酷に突きつけられたように思えた。

涙が溢れそうになった。今まで怖い怖いと逃げていたはずなのに、失って初めてウィリアムへの想いに気付かされたのだった。

けれど、ウィリアムはその罪をすべて許すように、セレスティアの手にそっと触れながら続けた。

「そんな悲しい顔をしないで。だから、改めて一人の男として、君との婚約を結ばせてもらえないかい？ 国家同士の関係とか、王位継承のためとか、そんな瑣末なことは考えずに、……君を愛していきたいんだ」

「ウィル様……」

温かい太陽の匂いがする風が客間に吹き込んだ。

セレスティアはウィリアムの手を握り返しながら、忘れかけていた微笑みを取り

戻していった。

「すぐに逆事をいえるなくてもいい。先ほかにされ金とは憎れていなかっただけ、その屈託のない笑顔を見て、セレスティアの遅すぎた恋が始まった。

「いいえ、もうお待たせいたしましたせん。セレスティアはウィル様とともに生きます」

メイドたちの とある一日

こんにちは、アイシャです。

このページでは、わたしたちメイドが普段どのような仕事に携わっているのか、時間表でわかりやすく紹介しています。ご興味がありましたら、どうぞお目通し下さいね。

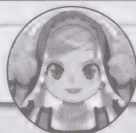


アイシャの場合

6:00	起床	花壇のお手入れは、わたしの日課です。 ウィル様やセレス様もお花はお好きらしいですよ。
7:00	庭園の手入れ	ヴィーネ様は朝が弱いですから一苦労です。 早くおねじの癖も治してもらいたいですね。
8:00	ヴィーネ様起床の手伝い	
9:00	朝食&お茶用意	
10:00	寝室のベッドメイク	お昼前の一息の時間です。 つついお菓子を食べ過ぎてしまいます。
11:00	ウィル様、セレス様のお部屋の掃除 ティータイム	
12:00	ヴィーネ様のお部屋の掃除	
13:00	昼食	メアリの掃除を手伝いで、床拭きをしました。 普段は王族の私室がわたしの掃除担当なんです。
14:00	広間の掃除(メアリの手伝い)	言葉遣いや女性としての立ち振る舞いをお教えます。 文字の読み書きの授業をすることもありますね。
15:00	ヴィーネ様の教育	
16:00	ティータイム	
17:00	廊下の掃除	お時間が空いたときは、ヴィーネ様と遊びます。 読書をしたりボウリングをしたり、楽しいですよ。
18:00	ヴィーネ様と読書	
19:00	ボーっとする	この日はお仕事が早く終わってしまいました。 お部屋でただボーっと座っていることもあるんです。
20:00	夕食	
21:00	夕食の後片付け	主役はウィル様でヒロインがわたしです。 積極的なウィル様が交際を迫ってきて……キャツ♥
22:00	趣味の小説を書く	
23:00	就寝	
0:00		

アイシャ、いつもお仕事ご苦労さま!

こう見ると、ヴィーネの相手をしてくれる時間が多いんだね。



わたしのような王族側の世話係メイドは、
お掃除や給仕の他にも家庭教師のような役割もあるんですよ。

メイドって常に仕事しているイメージがあると思うけど、
実は決まった仕事が終わってしまえば結構マだったりするのよ。
まあ、あたしはサボりすぎかもしれないけどね。



メアリの場合

6:00	まだ夢の中……	一応あたしはアイシャの先輩だから、 少しだけ長く休んでいられるワケよ。ホントよ!?
7:00	慌てて起床	毎日やっているから、そんなに汚れてないのよね。 たまにコインとか落ちていて、得したりするわ。
8:00	城門と庭園の掃除	
9:00	朝食	
10:00	来客対応	本当は客間の掃除時間なんだけど、他のメイドから 金持ち貴族の噂を聞いてテンション上がったわ。
11:00	噂話収集タイム!	本当は回廊の掃除時間なんだけど、噂の金持ち貴族が 実は男好きらしくてテンション下がったわ。
12:00	続・噂話収集タイム!	
13:00	昼食	
14:00	広間の掃除	アイシャが手伝ってくれたから、すぐに終わったわ。 いい子よねアイシャ。お嫁さんにしたいわね。
15:00	客人と噂話	
16:00	ティータイム!	流行り病を怖がるメイドがどんどん辞めていって、 仕事がいかに多いのよ。潜め息出るわ。
17:00	衛兵詰所でジミーに仕事の愚痴をこぼす	
18:00	お食事の準備	
19:00	ご主人&客人の給仕	
20:00	夕食	まあ簡単に言うと、ウェイトレスみたいな仕事ね。 今日はお皿を1枚しか割らなかつた。Good job!
21:00	夕食の後片付け	
22:00	メイド仲間とオトナの会話	男と女のディープな夜の話が中心ね。 あたしはもっぱら聞き役だけど、みんなスゴいわよ。
23:00	就寝	
0:00		

メアリってば全然お仕事していないじゃない!
真面目に働かないと、お兄さまに言いつけて減給にしちゃうんだからね!



ヴィーネ様!?
そんなあ〜、あたしなりに頑張っているつもりだったのにい〜!



「はじめのプリンセス」

朝食を終えて私室に戻ったヴィーネは、背丈の倍はある書棚とにらめっこをして
いた。

いろいろな知識を身につければ、いつかきっと兄ウィリアムの役に立てるはずと
考えた彼女は、読書が日課に近い趣味になっていた。

書棚には王国の歴史書から幼児向けの絵本の類まで、幅広いジャンルの書物が収
められている。もっとも、難解な学術書などは数ページ読まれただけで、ほとんど
開かれることはない。それでも『読んだことがある』という事実が、まだ幼いヴィー
ネにとって大きな自慢だったりする。

「えっと、『デキる淑女の身だしなみ』は昨日読んだし……、『簡単！ 人心掌握会話
術』は使ってみたけどあんまり効果なかったし……」

背表紙を指で追っていたヴィーネは、まだ目を通していないタイトルを見つけて
手を伸ばした。

「大人のたしなみ 対人関係編」！ これにしよう！ ヴィーネはもう大人なん
だから、知らない大人のマナーとかがあったら恥ずかしいもんね」

厚みのあるマナー本を取り出したヴィーネは、本棚を背にして床にちょこんと腰
を落とした。以前は机に向かって本を読んでいたこともあったが、だんだん面倒に
なって、その場に座り込むようになっていた。

「ヴィーネ様、寝具のお取り換えが終わりました」

ちようどそこにやってきたのは、濡れたシーツを抱えたアイシャだった。本を開
こうとしていたヴィーネは、昨夜、ベッドで粗相をしてしまったことを思い出して
顔を赤めた。

「アイシャ！ ……えっと、おねしょしちゃったことなんだけど……」

「分かっています。ウィル様には内緒にしますから」

「あ……うん！」

気まずそうな表情が、一転花が咲いたような笑顔になる。ウィリアムにまだおね
しょが治らないお子様だと知られるのは、オトナなヴィーネにとって何より耐えが
たいことだった。

「これから、ご就寝される前に、用を足しておきましょう」

アイシャはヴィーネの目線まで腰を下ろすと、穏やかな口調で注意した。

「……わ、わかつているもん！」

「夜におひとりでお部屋を出るのが嫌でしたら、わたしがご一緒させていただきます
ですよ？」

「へ、へーきだもん！」

「わかりました。もし、お考えが変わるようでしたらお申し付けください。アイシャ
はいつでもヴィーネ様にお付き合いますから」

そついうと、アイシャはシーツを抱えなおして、部屋から出て行った。その様子
を見届けたヴィーネは、膝に抱えていた本に目を落とした。

小さい頃からアイシャには身の回りの世話をしてもらっていて、それが当たり前
のように育ってきた。だからなのかもしれない。ヴィーネはまだ一度もアイシャに
対して、感謝の言葉をかけた記憶がない。

「さよ、お別れね。これほどでもないウィリアムを見てきたウィーネは、その大切さをよく知っていたが、いざとなるとなかなか口にするタイミングを掴めなかった。」

「こんなときこそ、ご本が役に立ってくれたらいいんだけど……」

何気なくページをめくったウィーネは、そこに書かれている一つの内容に目を奪われた。それは、ごく短く数行で紹介されていたものだったが、今のウィーネには天啓とさえ感じられた。

「よし！ 待っていてね、アイシャー」

ウィーネは開いた本を片付けることも忘れて、部屋から飛び出していった。

※

※

※

城下の商店街はお世辞にも活気はなかった。ぼつりぼつりと軒を連ねる露店に、数人のひやかし客が物欲しそうな視線を送っているのみ。店側も半ば商売を諦めたような物腰で、精力的に声を出して売り捌くという気概はまるでない。

リゼーブルグ王国は、城内こそ裕福に見えるが、ひとたび城下に出れば目にも明らかに貧困層の吹きだまりだった。路地裏を覗けば、生死の判断さえつかない浮浪者たちが、身体を痙攣させながら横たわっている。

そんな小汚い街中を、一国の姫であるウィーネが衛兵のジミーと使用人のメアリを連れて歩いていた。もちろん、三人とも目立たないように城下の民に見える衣服を身につけている。最初はメアリのお下がりに不満がっていたウィーネだったが、城を出てからは初めて見る外の世界に興味が移ったようで、ジミーの服の裾を

きゅつと押りしめながら、キョロキョロと辺りを見回していた。

「ところで姫様は、なぜ城下に出ようと思われたのですか？」

ウィーネに合わせてゆっくりと歩いていたジミーが、思い出したように尋ねた。

「アイシャに『気配りのこもったプレゼント』を買ってあげるためよ」

視線を上げずにウィーネは答えた。よほど街の様子が珍しいらしい。

それを聞いてジミーは少なからず驚いた。使用人が王族から施しを受けるためには、並外れた功績を上げなければならない。ジミーの父親も立派な衛兵であるが、それでも特別視されるほどの武勲を残したことはなかった。

面喰っているジミーを見上げたメアリは、呆れたような仕草で両手を広げた。

「ジミーさんってば、何も聞かないでついてきたんですか？ ウィーネ様は、日頃

世話を焼いてくれるアイシャに贈り物をされたいんだって。何でもそれが『大人のたしなみ』らしいですよ？」

「……はあ、よくわからないが、そういうものなのか？」

「どうなんでしょうね？ ……でも、もうすぐアイシャの誕生日だから、多分その

プレゼントをお買いになられるってことだと思っただけ」

「なるほど、姫様からプレゼントを頂けるなんて、アイシャは果報者だなあ……」

羨ましそうに涙目になっているジミーをよそに、メアリは取り続けたような笑顔でウィーネに質問した。

「それで、ウィーネ様はアイシャに何をプレゼントされるんでしょうか？」

ウィーネはピタリと歩みを止めて、「うーん」と唸った。

「……考えてなかった」

とにかく気配りのこもったプレゼントを贈ることだけを考えて王城から抜け出し

てきたヴィーネは、肝心の購入する商品のことから頭からすっぽりと抜けていた。

「そうですか……困りましたね、どうしましょうね」

仕事の最中に半ば強制的に引つ張り出されてきたメアリは、思慮が浅いヴィーネを叱りたい気持ちをぐっと抑えて、笑顔を引きつらせた。

しばらく腕を組みながら考え込んでいたヴィーネだったが、答えを待っているジミーとメアリを見上げて何かをひらめいた様子で両手を叩いた。

「そうだ！ メアリとジミーって、アイシャと仲がよかったよね？」

「え？ ……ええ、一緒にお仕事していますし、友達といえましょうね」

「城門で警備をしている自分も、よく庭園に出てくるアイシャと話をしますよ」

メアリとジミーは顔を見合せて首を傾げた後、順番に答えた。二人ともアイシャと仲がよいことは確かだった。

「だったら、アイシャが何をプレゼントしたら喜んでくれるか教えてくれるよね？」

ヴィーネは期待に瞳を輝かせた。その眼差しに二人は少し怯んだように身体を反らす。

メアリは何か答えろと促すようにジミーを肘で小突いた。ジミーは唸りながらアイシャが欲しがりそうなものを記憶の中から必死に絞り出していた。

「……な、何となくですが、姫様の食事を分けて差し上げたら喜ぶのではないでしょうか？」

「ヴィーネの食事？」

「はい。よく美味しそうだって羨ましがっていましたから……」

言いながら、案外的を射ているのではと思っていたジミーだったが、横からメア

リが間髪入れずに口を挟んだ。

「ちょっとジミーさん、そりゃあの子食いしん坊だから喜ぶかもしれないけど、誕生日プレゼントってそういうものじゃないと思いますけど？」

「そうかもしれないが、他に思いつかないんだから仕方ないだろう？」

「……何それ、そんなんじゃ、一生モテないですよ？」

「うべっ……」

ジミーは返す言葉も見つからず、身体をセメントで固められたように硬直させた。女性と交際したことがないジミーにとって、**モテない**は禁句だった。あまりにリアルすぎる。

「そ、それならキミは、どんなプレゼントがいいと思うんだ？」

崩れ落ちそうになる気持ちをどうにか持ち直して、ジミーはメアリに問いかけた。

成り行きを見守っていたヴィーネもメアリの言葉を待っていた。

「……そうですね、衣装とか下着なんてどうですか？」

「下着で喜ぶの？」

小首を傾げるヴィーネの前に、メアリがしゃがんだ。ジミーは反応に困ったのか目をそらして鼻頭を掻いていた。

「はい。朝の着替えのときに、最近腰回りがきつくなった、とか言っていましたから、ちよいどいいと思いますよ？」

メアリは今朝偶然アイシャと起床時間が合い、身支度を一緒に行っていた。まさかそのときの雑談が役立つとは思っていなかったメアリは、少し得意げになっていた。

「あつたつておれなんだから、僕の口を塞ぎしめるアンダーレスの一番くも欲しいと思つてゐるに決まつていますよ。身体のラインに密着する感じのセクシーなやつがいいですね」

だんだん暴走気味になつていくメアリの説明に、ヴィーネはあまり想像がつかないのか、ポカンとした表情だった。

「セクシーな下着……」

対照的に、ジミーは頭の中では、ベッドの上でびちびちの下着を身にまとひながらウィンクをするアイシャがはつきりと形作られていた。

「あの子の白い肌には、やっぱり黒が映えますよね」

「そうだな、黒が最高だ」

鼻の下が緩んでいたジミーは、不覚にも大きく頷いてしまった。それを聞いたメアリは立ち上がりながらジミーを細い目で見上げていた。

「……ジミーさん？」

「あ、いや！ 自分も下着は黒を愛用しているんだ。今も黒のパンツを履いていてな。だから、その……なんだ、決してやましい意味で言つたわけじゃないぞ！」

メアリの冷やかな視線にジミーは目を合やすことができず、乾いた笑いで向えた。ジミーの背中には、緊張からくる変な汗が伝つていた。

「……そーよね。誠実が取り柄のジミーさんが、エロオヤジみたいなこと言つたら少し疑つちやつたわ」

日頃の行いが功を奏したのか、メアリはあつくなく納得していた。

微妙な評価にジミーの心中は複雑だったが、嗜好きのメアリに『ジミーはむつつりスケベ』などと広められるよりは数倍マシだ。そんなことになれば、独り身がさ

りに興々たるやつ。

「ささヴァネッサ様、早速買いに行きましょう。何ならあたしが選んで差し上げますよ。」

メアリは衣装屋へ向かうとしたが、後をついてくるはずのヴィーネの足は止まつたままだ。

「……メアリはアイシャの下着の大きさ、わかるの？」

「大きさ？ サイズですか……あたしより太いのは確かですけど……」

明確な回答ができずに気まずくなつたメアリは、ヴィーネから目を外して「あはは」と惚けていた。ヴィーネとジミーは顔を見合せて肩を落とした。

・これは・という商品が思いつかないまま、結局三人は廢れた商店街の端まで来てしまつた。半ば途方に暮れていたヴィーネは、一軒の古めいた看板を見つけて声を上げた。

「あ……、そうだ！」

何を思いついたのか、ヴィーネはジミーとメアリを置いて店に駆け寄っていく。

「姫様！ お一人では危ないですよ！ 自分も一緒に……」

「いの！ ヴィーネが選んだから、二人はそこで待つて！」

慌てて後を追おつとしたジミーを制して、ヴィーネは店内に消えていった。

もし非常事態になったら命に代えてもヴィーネを守る覚悟で城から出てきたジミーは、自分の視界にヴィーネがいないことに気がではなかつた。まるで、長時

間おあすけをされた犬のようにそわそわと落ち着かない様子だった。

一方のメアリはヴィーネが側にいるときには決して見せない仏頂面で腕組みし

ながら待っていた。本来であれば、今頃来客する貴族の給仕をしていたはずだ。そちらの方が、玉の輿を夢見るメアリにとってやりがいのある仕事だったが、当てが外れてしまった。

「何を賣う氣かしらね。」

「さあな？ 姫様には何かお考えがあるのだろうか。」

言葉少なめにしばらく待つと、店からヴィーネが満面の笑顔で出てきた。購入した品物は、衣装の後ろに隠しているようで、お腹のあたりが少し膨らんでいる。

「目当てのものは見つかりましたか？ 姫様」

「うん！ ジミーとメアリが教えてくれたことも参考にして選んだんだよ」

「そうですか、あんな程度で参考になったなら光栄です。なあ、メアリ」

メアリは二人のやりとりをよそにポケットから懐中時計を取り出して固まっていた。

「のんびりしている時間はなさそうよ……、急がないと城門が閉まっちゃうわ」

「え？」

気づけば、そろそろ西の空が茜に染まる頃だった。

いくらヴィーネの付き添いだったとはいえ、年端のいかない一国の姫君を日が暮れるまで外出させていたとあっては、衛兵として不名誉な評価を受ける可能性だってある。

「姫様！ 自分の背中に乗ってくださいー！」

「ジミー、どうしたの？ そんなに慌てて……」

状況がいまいち飲み込めていないヴィーネだったが、しゃがみこんだジミーの真剣な表情に負けて、その背に身体を預けた。

「全速力で行きますから、しっかりと掴まってくださいー！」

「う、うん！」

言うが早いかヴィーネをおぶったジミーはもと来た道を全力で引き返していた。

「ちよ、ちよっと置いていかないでよ……!!」

メアリもその後を追いかけるようにして商店街を駆け抜けていった。

※ ※ ※

三人が城の敷地に戻ったときには、もつ迫りが薄暗くなっていた。

降りかけた城門に滑り込むように入ってきたジミーはヴィーネを背中から降ろすと、四つん這いになって乱れた息を整えていた。遅れて到着したメアリも、動悸が激しい胸を押さえながらべたりと座り込む。

一人元氣なヴィーネは、だらしなく倒れる二人に何をしてあげればいいかわからず、その間を行ったり来たりしていた。

「ヴィーネ様……!!」

振り返ったヴィーネは、自分の名前を呼びながら庭園を走ってくるアイシャの姿を見つけた。ヴィーネの側まで来たアイシャは、今にも泣きそうな表情で抱きついていていた。

「アイシャ？」

「……よかった。ご無事で本当によかった」

ヴィーネが内緒で城からいなくなったことに真つ先に気付いたのは世話係のアイ

「……でも、ヴィーネはアイシャが城内の隅から隅まで駆けまわって自分を探していたことを知る由もない。けれども、アイシャの様子がいとも違つて、そしてその原因は自分にあることだけは幼いヴィーネにもはっきりとわかった。」

「……ごめんなさい。ヴィーネね、アイシャにプレゼントを買いたくて、お外に出たの」

「わたしに……プレゼント？」

「うん、毎日ヴィーネのためにお仕事してくれるアイシャに……。えっと……。ありがとうって……言いたくて……」

少し落ち着いたアイシャはゆっくりとヴィーネから身体を離すと、いつもの優しい笑顔を見せた。

「その言葉だけで十分すぎるほどですよ。アイシャはヴィーネ様の側にいて、ヴィーネ様が立派に成長していくお姿を見られるだけで、幸せだと思っているんですから」

ひたすらにまつすな好意を受け止めたヴィーネは、顔を赤くして照れ隠しにうつむいた。なかなか言えなかった『ありがとう』の言葉。ヴィーネはもつと早く伝えればよかったと思った。そうすれば、アイシャにいらない心配をかけることもなかっただろう。

「ありがとう、アイシャ！」

そう言つて、今度はヴィーネがアイシャに抱きついた。

さんざん振り回されたジミーとメアリも、二人の様子を見て満足そうに頷いていた。

「……でも、ヴィーネの気配りがこもったプレゼントも受け取ってほしいな。ジミー

とメアリからも色々教えてもらつて貰んだんだよ」

「そうなんですか？ ヴィーネ様からのプレゼントですもの。喜んで頂戴いたしますよ？」

ヴィーネは瞳を輝かせながら、衣装の後ろに隠していたプレゼントを取り出した。

「はい！ 食いしん坊で、下着がきつくなつて困つて聞いてから、きつと役に立つと思つたの！」

「え？」

無邪気な笑顔で差し出された一冊の本。それを受け取ったアイシャは、表紙のタイトルを見てワナワナと震えた。

「今日から始める激ヤセエクササイズ」……。ふ……。うふふ、ありがとうございます。ヴィーネ様、大切にしますよ」

「よかった！ 喜んでもらえて」

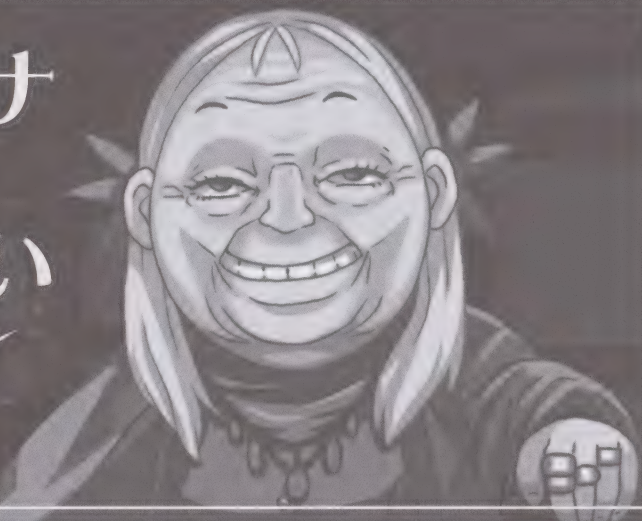
「ジミーさん、メアリ、後でお話がありますから、ちょっと待つていてくださいね」

「……」
「ここぞと退散しようとしていたジミーとメアリは、ピクリと背筋を伸ばして固まっていた。

その日、ヴィーネはアイシャへの感謝の気持ちと、それを言葉にすることの大切さを改めて感じていた。

そして、ジミーとメアリはアイシャを怒らせると、意外に怖いことを初めて知つたのだつた……

タチアナ の 運勢占い



♡♡♡♡♡♡♡ 占いのやり方 ♡♡♡♡♡♡♡

- ① まず、生年月日を西暦で確認して、それぞれを1桁の数字として考えて足し算をします。

例) 2008年7月24日生まれの場合 $2+0+0+8+0+7+2+4=23$

- ② 求められた数字に、男性の場合は3を、女性の場合は7を足してください。

例) 男性の場合 $23+3=26$

- ③ 好きな数字をさらに足してください。

例) 8が好きだった場合 $26+8=34$

- ④ 出た数字の一の位があなたの数字となります。

例) 34の場合 4

数字が決まったら、
番号の対応表を見て
運勢を確認するといひ。
運勢は100点満点で評価
しているよ。



3 ラッキーキャラクター：セレスティア

仕事運 50

「何となく」仕事をして
いないかい？生活の糧
を得るには必るな行動
だけど、目標を持って
仕事をすると運氣が上
がるよ。

恋愛運 95

良い相手と巡り合える
星の下に生まれている
らしいねえ。距離は若
いうちにずるのイイ
かもね？恋愛より見合
いの方が向いているか
もよ。

金運 70

真面目にコツコツと貯
めるのがいいね。無駄
遣いは厳禁。節約節約
を心がけなよ。キャン
プル運は強いから、ラ
クして金を得ようとし
ないことだね。

1 ラッキーキャラクター：ドレン

仕事運 65

上司や同僚の意見を
しっかり聞く耳を持つ
のがいいよ。優れた能
力を持っていても、独
りよがりじゃ上手くい
かないからね。変な面
みを言う発言はいけな
いよ。

恋愛運 55

モテていても、それに
気付かないでチャンス
を逃しているかもしれ
ないねえ。相手がいる
場合は潤気に注意だよ。

金運 40

定率や窃盗に注意する
ことだよ。堅実に貯め
た金を奪われる危険が
高いからね。貯蓄はか
りじゃなく、たまには
賢くに金を使うのいい
かもね。

4 ラッキーキャラクター：メアリ

仕事運 20

大成しにくいタイプだ
ねえ。努力次第と思
うけど、サボり癖が
出たり泣き言をいうよ
うになったらお終いだ
よ。仕事仲間を大切に
するのが吉だね。

恋愛運 70

理想を高く持ちすぎた
らしいじゃない。相
手に対して言葉がある
からね。相手がいる場
合も理想を押し付ける
まねだしてめめた方が
いいよ。

金運 60

思わぬ収入があるらし
いよ。運運で金を持つ
ことだってあるかもね。
交際し届ければ少しし
ど運氣も上がるらしい
けど……どうするかま
では聞知れないよ。

2 ラッキーキャラクター：ネルズ

仕事運 90

見切り発車でなく、熟
慮を重ねた仕事の取り
組みが大切だね。人
徳もあるから、大きな
仕事に任じられればど
うしてもいいよ。た
だし、テンパになったら
いけないよ。

恋愛運 30

恋愛が苦手なタイプだ
ね。本気で恋をしよう
とする気持ちが大切だ
よ？熱しやすく冷めや
すい……相手ができ
てすぐ別れるのはよく
ないねえ。

金運 75

計画性があるって、散財
しにくい傾向にあるん
じゃない？ホントか
ねえ？借金をしたとたん
運氣が落ちるらしいから
気をつけなよ。

おやおや、

見慣れないお客さんだねえ。

まあ、せっかく聞いてくれたんだ、

ゆっくり見ていって行き。

あたしが言うのもナンだけど、占いなんで

当たるも八卦当たらぬも八卦……

要は気の持ちようだよ。

だから、良くない

結果でも落ち込んで

いちゃいけないよ？

前向きに考えるのが長生

きの秘訣ってもんさ。



8 ラッキーキャラクター：ジミー

仕事運 80

良い方だけど、極端め
ずに適度に頑張りをす
ると、さらに良くなる
ヨ。身体を動かす仕事
が向いているかもネ。
大器晩成型だから気長
にやりなさい。

恋愛運 10

よかれと思ってやって
いることが裏目に出て
いたりするかもネ。初
らないうちに離れてい
ることもさあるかもヨ。
相手と会話をする
だけで少しずつ運気回
復。頑張れヨ。

金運 45

金に困ることはないよ
うだけど、少しでも節
減をしないと運が落ち
るね。あと、仕事をしな
いとさらに金運低下。
「動かさず者食うべか
らず」だね。

5 ラッキーキャラクター：ベリテ

仕事運 85

リーダーシップに長け
ていると出たね。人を
使ったり、教育する仕
事をするといらしい
ヨ。でも、私情を仕事
に持ち込むと運気が下
がるから気を付けなヨ。

恋愛運 40

痛つくことが多くて、
思ったことを相手に伝
えられないことはない
かい？ギクシャクした
関係が続きそうだね。
睡心暗鬼はいけないヨ。

金運 50

専念活動や無償奉仕を
するといらしいねえ。
「働くは人のためならず」
ってやつで、いいことを
すれば報われるんじや
ないかい？気の長い橋
かもしれないけどね。

9 ラッキーキャラクター：ルケス

仕事運 70

世渡り上手で出世も早
いかもしれないネ。
あまりに仕事人間にな
り過ぎると運気が下が
るから注意だヨ。同事
もほどほどにすること
だね。

恋愛運 15

恋愛成就は早いけど別
れるのも早そうだね。
自分の感情だけを押し
付けすぎるとダメだヨ。
ラッキーアイテムはと
にかくプレゼント。思
いやりが代りさね。

金運 95

富裕になれる運気があ
るかもネえ。この金運
は仕事運と連動してい
るから、働き口次第で
もあれるけどね。人脈を
広げれば金運もアップ。
楽しみいねえ。

6 ラッキーキャラクター：アイシヤ

仕事運 75

可もなく不可もなくど
いうところだね。良く
言えば堅実、悪く言え
ば平凡。どう捉えるか
は本人次第だヨ。何、
事務仕事より接客業が
向いているかもネ。

恋愛運 60

慕われやすい性格だけ
ど、恋人未満になりが
ちかもネえ。見ただけ
にも少し気を使うとい
いヨ。手作りのお弁当が
恋愛運アップのアイテ
ムだよ。

金運 55

節約を心がけないと、
すぐに金が飛ぶから気
を付けなヨ。浪費を抑
えると金運上昇。でも、
食事を抜くと逆に金運
が下がるから、一日三
食は守った方がいいね。

0 ラッキーキャラクター：グラント

仕事運 40

他人に振り回されがち
で、思うように仕事が
はかどらないことはな
いかい？対人関係の悪
化が運気の下降につな
がるヨ。あと、大雑で
食事をすると運気が上
がるヨ。

恋愛運 45

好きになってもらったか
が相手に気付いてもら
えない運気な運転だね。
でも、強引だったり、
せの場の空気を読まな
い行動は良くないヨ。
手紙を出すと運気がよ
くなるかもネ。

金運 65

油断していると忘れぬ
出番がありそうだよ。
衝動買いは厳禁。必勝
だと思うものだけを購
入するのがいいね。
ラッキーアイテムはメ
ダネだよ。

7 ラッキーキャラクター：ヴィーネ

仕事運 35

あまり人に頼り過ぎる
と仕事がうまくいかな
いようだよ。イヤな仕
事も自発的に動けば
いいこともあるかもネ。
上から目線で会話をし
なければ運気も回復す
るヨ。

恋愛運 65

好きになっただけで直
接のタイプだねえ。でも、
嫉妬深さもあって、相
手を困らせることもある
かもネえ。少し距離を
置くといいかもヨ。
ラッキーアイテムは恋
愛小説だよ。

金運 80

上昇運気があるね。運
くじやキャンペーンで儲
かることもあるかもネ。
ただし、貪欲になり過
ぎると運気が下がる
から気を付けなヨ。

ウィリアム

デザイナーコメント

初期案はなんだか
王道SRPG
っぽいですね。

アイデアスケッチ ▶



▼ 初期案



▲ バストアップ(幼少)



ラフ ▶



ラフ(初期) ▶



初期案 ▶

▼ バストアップ



セレス

デザイナーコメント

髪型は羊から
イメージを得ました。

9/12 (木) 15:00



初期案 ▶



アイデアスケッチ ▶

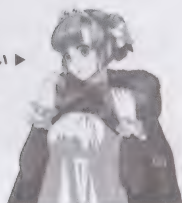


▼ 寝起き

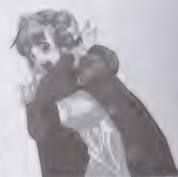
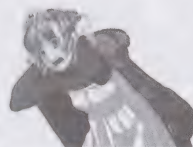
ラフ ▶



笑い ▶



▼ 驚愕



ヴィーネ

デザイナーコメント

当初は「お兄ちゃん」
口調の妹のイメージ。

アイデアスケッチ



初期案



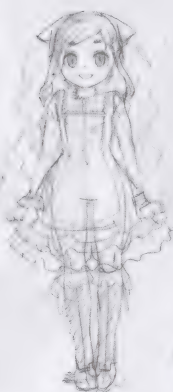
寝起き



▼ 4稿ラフ



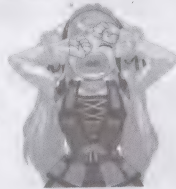
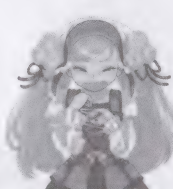
▼ 3稿ラフ



▼ 2稿ラフ



▼ 泣き



ネルズ

デザイナーコメント

特に悩まず。

ラフ ▶

初期案 ▶

▼ 寝起き

笑い ▶

哀しみ ▶

▼ 怒り



グラント

デザイナーコメント

2稿目はなんだか難持って十字架投げそうな感じ。

初期案 ▶



◀ ラフ



アイデアスケッチ ▶



▲ 寝起き



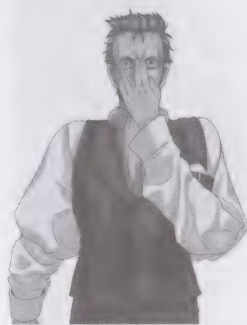
初期ラフ ▶



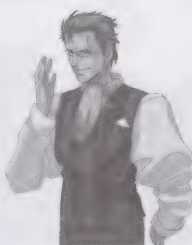
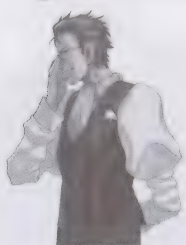
2稿ラフ ▶



▲ バストアップ



▼ 喜び



ペリテ

デザイナーコメント

初期案は坊さんと
袈裟からイメージ。

◀ 初期案



アイデアスケッチ ▶

ラフ ▶



笑い ▶



寝起き ▶



▼ 祈り



アイシャ

デザイナーコメント 一昔前の少女漫画的快活娘風に描いた後、太目に。



▼ 初期案



▲ 笑顔



▲ 哀しみ

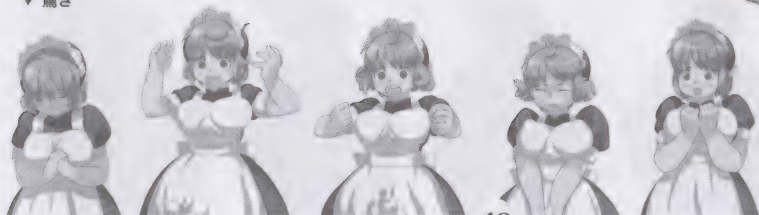


▲ 寝起き



ラフ▶

▼ 驚き



メアリ

デザイナーコメント 初期案はキツネ目のアイドル声優さんのイメージ。

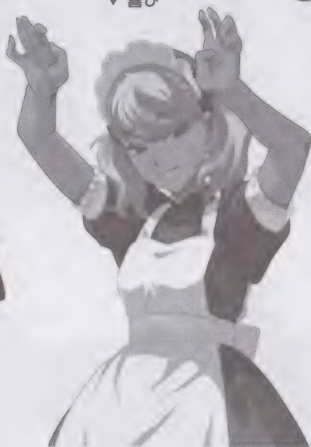
初期案 ▶



ラフ ▶



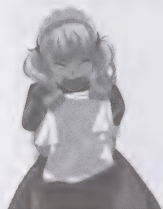
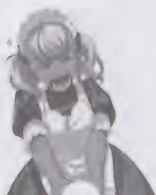
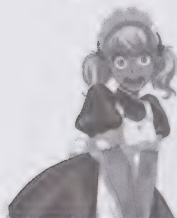
▼ 喜び



▼ 寝起き



▼ 驚き



デザイナーコメント

初期案ひどすぎ。

◀ 初期案

アイデアスケッチ ▶

◀ 笑顔

◀ ラフ

◀ 初期ラフ

▼ 怒り

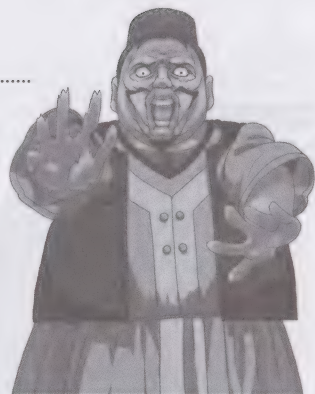
寝起き ▶

ルケス

デザイナーコメント

初期案は好きな少女漫画のキャラから。

狼狽 ▶

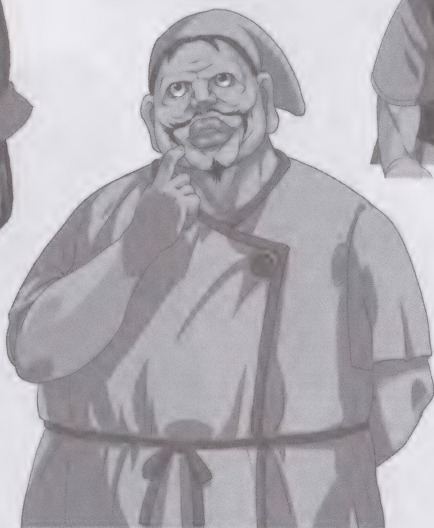


◀ 憤慨



▲ 落ち込み

初期案 ▶



◀ 寝起き

▼ 初期ラフ



▼ 2稿ラフ



▼ 3稿ラフ



▼ ラフ

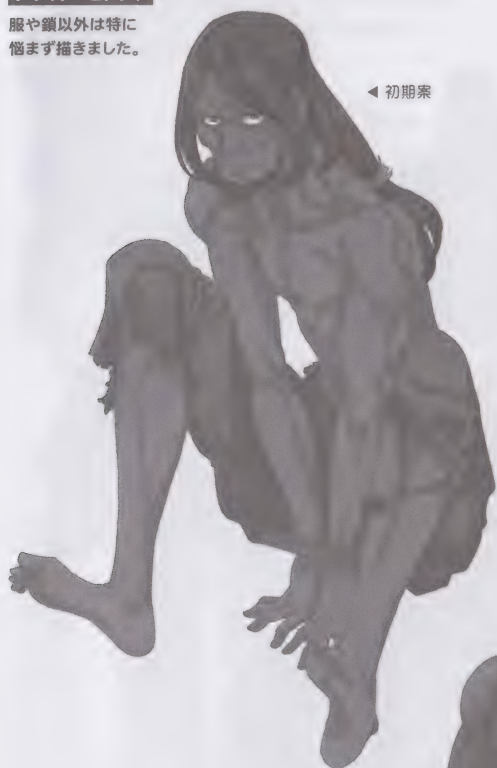


ドレン

デザイナーコメント

服や鎖以外は特に悩まず描きました。

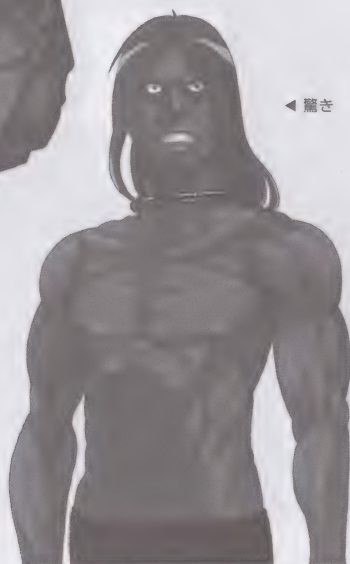
◀ 初期案



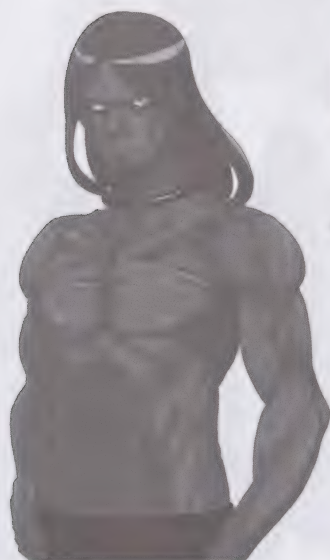
ラフ ▶



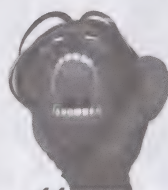
◀ 動き



▼ バストアップ



怒り ▶



タチアナ

デザイナーコメント

初期案は最近亡くした
自分の祖母から。

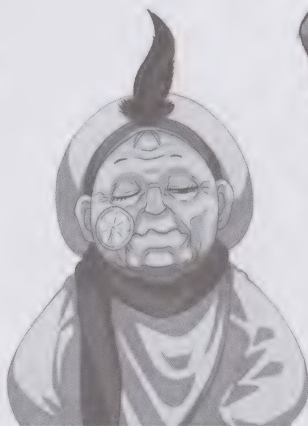
▼ 初期案



ラフ ▶



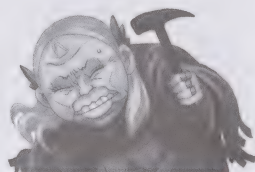
▲ 寝起き



怒り ▶



驚き ▶



背景設定

リゼブルグ城の概観

もともとは城壁と塔のみで、戦時用の兵舎がある程度だったが、当時の最新建築様式による増築の末に、城を形成していった。堀の水には、裏手を流れる川を利用している。かつては鉄板上げ式の橋が架かっていたが、現在は固定式の架け橋となり、城下をつないでいる。

ウィリアムの部屋

過度な装飾を好まないウィリアムは、王族としてはシンプルな部屋となっている。中央に飾られた鏡には先王と王妃の肖像画が描かれているのも特徴の一つ。

セレスの部屋

セレスティアは隣国からの客人でもあるので、客間の一つを彼女用として開け渡している。身一つで奥入れしてきたため、彼女の私物は部屋には一切ない。

ウィーネの部屋

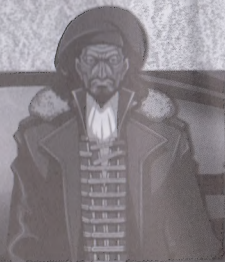
読書の趣味が高じて、書棚の数が多いのがウィーネの部屋の大きな特徴である。チェストに置かれたウザギのぬいぐるみは7歳の誕生日にウィリアムから買った物だ。

使用人の部屋

戦時に兵士の詰所だった部屋を改装している。今はアイシャとメアリの二人だけが使用中。入り口近くの棚の奥にはアイシャの小説が隠されているが、実はメアリにはバレている。

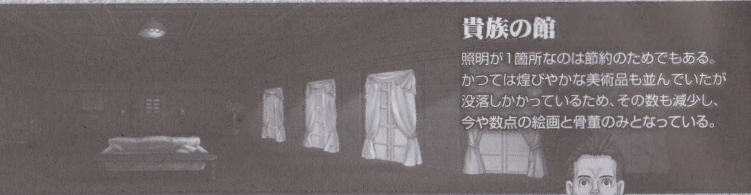
宰相執務室

王国の政治を動かす宰相はほとんどの時間をこの部屋で過ごしている。
過去、騎士隊に所属し、武勲をあげた名残が甲冑を誇らしげに飾っている。



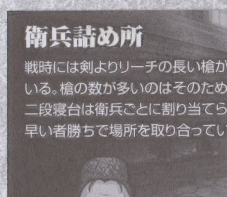
貴族の館

照明が1箇所なのは節約のためでもある。
かつては煌びやかな美術品も並んでいたが没落しかつているため、その数も減少し、今や数点の絵画と骨董のみとなっている。



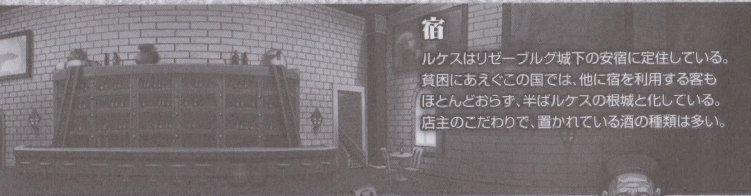
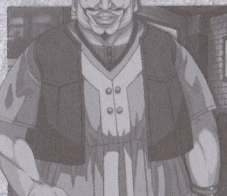
衛兵詰め所

戦時には剣より一丁の長い槍がもてはやされている。槍の数が多いのはそのためである。
二段寝台は衛兵ごとに割り当てられてはおらず、早い者勝ちで場所を取り合っている。



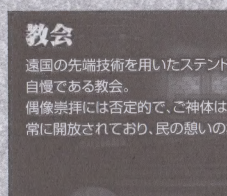
宿

ルクスはリゼーブルグ城下の安宿に定住している。
貧困にあえぐこの国では、他に宿を利用する客もほとんどおらず、半ばルクスの根城と化している。
店主のこだわりで、置かれている酒の種類は多い。



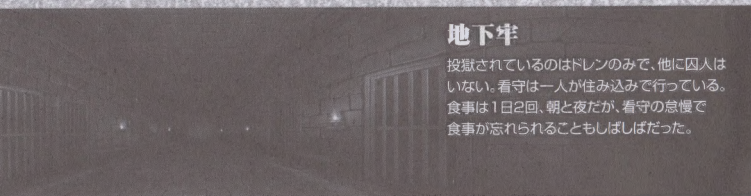
教会

遠国の先端技術を用いたステンドグラスが唯一の自慢である教会。
偶像崇拝には否定的で、ご神体は飾っていない。
常に開放されており、民の憩いの場になっている。



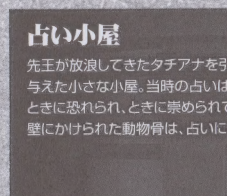
地下牢

投獄されているのはドレンのみで、他に囚人はいない。看守は一人が住み込みで行っている。
食事は1日2回、朝と夜だが、看守の怠慢で食事が忘れられることもしばしばだった。



古い小屋

先王が放浪してきたタチアナを引き止めるために与えた小さな小屋。当時の占いは「魔術」とされ、ときに恐れられ、ときに崇められていた。
壁にかけられた動物骨は、占いに使う薬品となる。



スタッフインタビュー

築瀬涼司 ディレクター

このゲームの企画の大元を思いついたのが、お風呂の湯船につかって、ぼへっとしていた最中だったのを思い出しました。主人公も時代設定もまったく別物だったのに、あれよあれよと、王子とお城の物語になってしまいました。そこからも大変だったのですが、関係者全員の力でなんとか出来たようです。王子ウィリアムになって不思議な古城空間を憑依しまくっていただけだと思います。私は早く家に帰って、お風呂に入りたいです。

不破大輔 キャラクターデザイン

「デザイナーは二人っきり、追加スタッフは見込めず」…こんな状態からデザイン作業はスタートしました。「8bit時代ならば当たり前だった事、むしろ全部作れて幸せ者!」と自分を騙し、背景の藤田氏を拝み倒し、なんとか完成に至る事が出来ました。特にアニメに関してはゼロからの手探りでしたので、プレイヤーの皆さんに気に入っていただけるか心配です。最後に、彩色を短期間とは言え手伝ってくれた第二開発の佐々木女士、彩色相談に乗ってくれた友人の井上氏に多謝。お二人が居なかったらと思うと…背筋に冷たい汗が…

藤田晃生 デザイナー

今回、初めて360度見渡せる背景の作成という事で、その作り方をどうするかが悩みのポイントでしたが、周りの方の協力もあり、結果的に回しても違和感の無いものになっていると思います。また、ゲーム中にスティック操作をしていただくと通常の背景視点では見えない範囲まで見ることが出来ます。意外なものが見えない部分に隠れているかもしれませんので、色々触りながら遊んでみてください。

井上恵一 営業

「インフィニットループ ～古城が見せた夢～」をお買い上げいただきまして、ありがとうございました。例えば、この冊子を企画したのが2007年の12月頃。かなり以前から立ち上がっていたのですが……紙面の内容が決まったのは2008年5月の段階だったりします。それから泣きそうになりながらも急ピッチで製作しました。特にショートショートはゲーム中でも語られていないエピソードなので、楽しんでいただけたなら幸いです。

篠田好美 DTPデザイン

みなさん、この「インフィニットループ レアブック」はいかがでしたでしょうか?最初CD付きの分厚い豪華設定資料集を作ると井上君に言われた時は死亡フラグを予感しましたが、なんとか完成までこぎ着けました。出来上がってみれば漫画有り・小説有り・設定からイラストから小ネタまで、かなり豪華な内容になっております。この本はもちろん、ゲームの取扱説明書も、ぜひ一読いただき、「インフィニットループ」の世界に、さらにさらにハマっていただけたらと思います。

佐橋直幸 WEBデザイン

今回WEBデザインにあたり、イメージは「豪華で高貴な感じ」「ネガティブな暗さでなく厳かで清閑、ミステリアスな暗さ」をお願いね、というお告げを頂きました。主人公が幽霊ということで、メニューには白いモヤ(霊魂をイメージ)を追加してみたり、「インフィニットループ」ということでキャラクター説明画面をループ仕様にしてみたりと、試行錯誤しながら色々やってみたりです。流行り神然り、明るいサイトよりも暗いサイトを作る方が好きなので楽しんで出来ました。そんなWEBサイトからゲームのイメージを少しでも感じて頂けたなら感無量です。



Infiniteloop Rarebook インフィニットループレアブック

発行年月日 2008年7月24日
表紙イラスト 不破大輔
印刷 図書印刷株式会社
企画・制作 株式会社日本ソフトウェア



